



## NC3MXX

3-poliger Kabelstecker mit vernickeltem Gehäuse und Silber beschichteten Kontakten.

Die XX Serie ist die nächste Generation des weltweit akzeptierten Standards von XLR Kabelsteckern. Der Nachfolger der X Serie bietet verschiedene neue Features, die den Stecker noch verlässlicher machen. Die Kabelstecker sind nun einfacher zu montieren, die Kontakte sind noch robuster und auch die Kabelzugentlastung wurde verbessert.

### Features & Benefits

- Male Stecker ohne "Verriegelungsfenster" für mehr Robustheit und verbesserte Haltbarkeit
- Kabeltülle mit Polyurethan Knickschutz schützt das Kabel am Steckerende gegen Biegestress
- Schlankes und ergonomisches Design - hochwertig und handlich
- Innenseitiges Gewinde im Gehäuse ist gegen Beschädigung geschützt
- Verbesserte Spannzangenkonstruktion erhöht nochmals die Auszugskraft und vereinfacht die Montage
- Farbcodierungs- und Markierungsmöglichkeiten mittels farbigen Ringen und Spannhülsen
- Robustes, dauerhaftes Metall Druckguss Gehäuse

## Technische Informationen

Produkte	
Titel	NC3MXX
Verbindungstyp	XLR
Geschlecht	male

Elektrisch	
Kapazität zwischen Kontakten	$\leq 4 \text{ pF}$
Durchgangswiderstand	$\leq 3 \text{ m}\Omega$
Durchschlagsfestigkeit	1,5 kVdc
Isolationswiderstand	$> 10 \text{ G}\Omega$ (initial)
Nennstrom pro Kontakt	16 A
Nennspannung	$< 50 \text{ V}$

Mechanische Daten	
Kabeldurchmesser	3.5 - 8.0 mm
Einsteckkraft	$\leq 20 \text{ N}$
Aussteckkraft	$\leq 20 \text{ N}$
Lebensdauer	$> 1000$ mating cycles
Leiterquerschnitt	max. $2.5 \text{ mm}^2$
Leiterquerschnitt	max. 14 AWG
Anschlussart	Solder contacts
Verriegelung	Latch lock

Material	
Knickschutz	Polyurethan
Kontaktbeschichtung	2 µm Ag
Kontakte	Brass (CuZn39Pb3)
Einsatz	Polyamide (PA66)
Verriegelungselement	Zinc diecast (ZnAl4Cu1)
Gehäuse	Zinc diecast (ZnAl4Cu1)
Gehäusebeschichtung	Nickel
Zugentlastung	Polyacetal (POM)

Umwelt	
Entflammbarkeit	UL 94 V-0
Normenkompatibilität	IEC 61076-2-103
Schutzklasse	IP 40
Lötbarkeit	Complies with IEC 68-2-20
Temperaturbereich	-30 °C to +80 °C